

2022年度

K 1

国 語

人文社会科学部（社会学科、言語文化学科）

2月25日(金) 教育学部（学校教育教員養成課程）

【前期日程】 【音楽教育・美術教育・保健体育教育専修は除く】

15:20~16:40

地域創造学環（選抜方法A） 16:00~17:20

注意事項

試験開始前

- 監督者の指示があるまで、問題冊子、解答用紙に手を触れてはいけません。
- 監督者の指示に従って、全部の解答用紙(4枚)に受験番号を記入しなさい。

試験開始後

- この問題冊子は、8ページあります。はじめに、問題冊子、解答用紙を確かめ、枚数の不足や、印刷の不鮮明なもの、ページの落丁・乱丁があった場合は、手をあげて監督者に申し出なさい。
- 解答はすべて解答用紙に記入しなさい。
- 文字数制限のある解答用紙の記入については、下記の点に留意すること。
 - 書き出しへは、一マスあけない。
 - 改行したら一マスあける。
 - 句読点はそれぞれ一マスとする。
 - 小さな文字「っ」「や」「ゅ」「よ」は一マスで使う。
- 問題は、声を出して読んではいけません。
- 各問ごとの配点は、比率(%)で表示しております。

試験終了後

- 問題冊子は、必ず持ち帰りなさい。

次の文章を読んで、後の問い合わせに答えなさい。なお、筆者はこれより前の箇所で、ウォルト・ディズニーがアニメーション映画『バンビ』の制作に当たつて、スタジオに動物園をつくり動物画家を招いて講義を行うなど、動物の生態を徹底的に研究していたことを紹介している。(配点六〇%)

『バンビ』を制作するために写実的かつ幻想的な描画法を開発しようと、ディズニーのアニメーターたちが日夜さまざまな動物たちの生態研究に取り組んだことはすでに述べた。しかしその一方で、ディズニーは、『バンビ』が完成する一九四二年まで、数多くのカメラマンたちを各地に派遣し、米国北部に生息する野生のシカ、ウサギ、リス、フクロウ、スカンクなどの生態を撮影させていた。

じつは、『バンビ』の(ア)コウセキは、アメリカの「ウイルダネス」神話の再構築、戦争への怖れ、ロマン主義的な自然回帰だけでなく、動物の生態映像の収集を通して、ウォルト自身が、アニメーションには表現できない実写映像による自然のドラマの魅力に気づいたところにある。ディズニーは、『バンビ』を機に収集した動物の生態映像と出逢うことで、動物たちの生態、習性をもとに自然界を記録する実写映画に着手することになる。

一九五三年、ウォルトは『アメリカン・マガジン』に「動物から学んだ」というエッセイを寄稿し、つぎのように述べている。

自分が出逢ったものたちのなかでもっとも魅力的なもののいくつかは動物たちである。二五年間、私は観客を笑わせるべく漫画の動物のキャラクターをつくってきた。ミックキーマウスやドナルドダック、犬のブルート、シカのバンビ、ゾウのダンボ等その他多くのキャラクターのモデルとしてじつさいの動物たちを研究し、コメディにするために彼らに人間の特徴を附加してきた。けれども、鳥や獣、魚、昆虫の世界を見れば見るほど、ぼくはますます現実の生きた動物たちのほうが想像から呼び起^あしたものよりもずっと奇妙で不思議でおもしろいと感じるようになったのだ。

こうして『バンビ』の制作を機に新たに手がけることになったのが、一九四八年から一九六〇年にわたつて製作されたディズニーの自然記録映画シリーズ「トゥルー・ライフ・アドベンチャー」である。このシリーズは、一九四八年の短編『アザラシの島』を皮切りに、七作の短編「自然と驚異」シリーズと七作の長編「自然の冒険」シリーズからなり、八つのアカデミー賞を獲得し、(イ)ショウシンショウメイの「自然の肖像」として多くの人々に受け容れられた。予想を上回る大きな反響を得たディズニーは、「トゥルー・ライフ・アドベンチャー」を通じて、いわゆる「ネイチャー・フィルム」と呼ばれる領域を確立することになる。

『ワイルドライフ・フィルム』の著者テレク・ボウズによれば、このシリーズの新しさは、科学教育映画、サファリ映画、動植物をめぐる伝説や神話といった数多くの要素を効果的に統合しながらも、既存の映像とはまったく異なる映像を創造したところにあるといふ。

「トゥルー・ライフ・アドベンチャー」の特徴は、何よりもまず人間の不在である。人間が手を加えた「汚れた」自然の風景はいつさい出てこない。従来のサファリ映画が動物を射止める人間の「偉業」に焦点をあてていたのに対し、「トゥルー・ライフ・アドベンチャー」は、人間の存在を映画の空間から除外し、野生動物の生態を人間が目撲者としてこつそり「のぞき見る」新しい方法を提示した。

たとえば、ウォルトは『百獣の王ライオン』(一九五五)の撮影に向かう動物写真家アルフレッドとエルマ・ミロット夫妻にこう述べている。従来のアフリカの猛獣映画のように「人間がテッポウを振り回して動物を殺したり、逆に動物に襲われたり」するものではなく、「人間のいないときに猛獣は何をしているのか——ライオンや象自身の意見を聞いてくるんだ」と(『百獣の王ライオン』パンフレット)。

もう一つの特徴は、高度なテクノロジーによる撮影技術と映像の編集テクニックによって、人間の眼では捉えることができない視覚的空間として自然を可視化したことだ。ベンヤミンが指摘したように、カメラに語りかける自然は、肉眼に語りかける自然とは異なる。「人間によって意識を織りこまれた空間」の代わりに、レンズの独創的な使用によって「無意識が織りこまれた空間」が立ち現れるからだ。

たとえば、小動物をクローズアップできる超望遠レンズ。ミツバチの肢の先に五〇匹も乗れる小さな虫を画面いっぱいに拡大してみせる超拡大レンズ。昆虫や植物をいためない「熱のない」照明。何ヶ月もの植物の成長の模様をわずか数十秒で見せる驚異的な微速度撮影。アフリカに生息するカバの生態を捕らえた水中撮影。猛烈なスピードで疾走する動物の動きをゆっくりと美しく見せるスローモーション。さらにはアフリカの大草原に生きるシマウマ、キリン、ライオンをカメラで捉えるためにディズニーのスタッフがつくったカメラトラック。今となつてはどれも珍しいものではない。だが、一九四〇年代末から五〇年代は「人間のいない自然界」をのぞき見るドキュメンタリー映画の黎明期だつた。「ネイチャー・フィルム」と呼ばれるこのジャンルは、この時期に開発された新しいテクノロジーとともに確立したのである。

一方、このシリーズは、生存競争の厳しい自然環境に生きる動物たちの生態を描きだしつつ、同時に映画の視聴者である子どもたちに対しては十全な「配慮」がなされている。カメラマンたちは、複数のカメラで撮影に挑み、オプティカル・プリンターで撮影フィルムの構図を変え、巧みに編集した。それにより、野生動物たちが血まみれになつて命を落とす自然界の生々しい犠牲^{ささやか}は、弱肉強食を生き抜く動物と自然の美しい叙事詩へと置き換えられていった。

また口ケで撮影不可能な場面はセットを作つてのぞんだ。『砂漠は生きている』(一九五三)で母ネズミが地中の巣の中に子どもを養つてゐるところをヘビが襲う場面は、巣の内部を見せるためにガラス張りの縦断面を用いた。このネズミは自然のままの環境下で長く^(ア)力い、巣に馴らしてあつたといふ。あるいは、『砂漠は生きている』に登場するタカとヘビの決闘シーンでは、討ち取られたヘビの屍體^{しき}をタカの翼が覆い隠し、『百獣の王ライオン』でライオンがキリンの死骸を引き摺る場面は遠方から小さく映し出されてゐる。さらに、『滅びゆく大草原』(一九五四)では、自然を記録し「保存」することは、文明化された白人社会の「義務」として描き出され、アメリカの西部開拓というフロンティア精神を賛辞し、同時期の自然保護運動や環境保護運

動とも響き合つものになつてゐる。

このようにみてくると、「トゥルー・ライフ・アドベンチャー」は、自然界の動物を知る「のぞき窓」であると同時に、^B世界を文字通り「フレームの中」に閉じ込めてしまう^Cものでもあつたと言えよう。

とはいへ、ディズニーがもつとも重視していたのは、たんに「人間不在の自然界」をのぞき見ることではなく、カメラの前に広がる「手つかずの自然」と動物の世界を「驚異」と「冒険」の物語として描き出すことだつた。

「フィルムを惜しんではない」というのがウォルトのモットーだつた。ウォルトはこう言つていた。「色々の興味深い描写をし、写実的であると同時にドラマ性を強く打ち出し、自然科学に対する知識をもたない大衆にも、面白く楽しみながら大自然の偉大な営みを学んでおられるように努力したい」。そのためには「もつとも面白く、もつとも価値ある部分を選んで編集する」と(『砂漠は生きている』パンフレット)。

たんに自然を記録するだけでなく、「題材をさらに深く掘り下げ、動物の生活する社会を一層生々しく描くこと」、そして教育と娯楽をあわせもつてデュテインメント(教育+娯楽)を提供すること。それこそ、彼が本当に取り組みたいことだつた。

では、その「ドラマ性」とはどのよだつたのだろうか。

「トゥルー・ライフ・アドベンチャー」の主役は野生の動物たちである。捕獲した動物は脚本にそつてトレーニングを受けることもあつたが、台詞を覚えて演技する役者ではない。

ところで重要なのは、「トゥルー・ライフ・アドベンチャー」に登場する野生の動物たちに個性と物語が与えられていることである。フィルムを逆行させ、サソリが手をつないで踊つてゐるよう見せる「サソリのダンス」。「死体の清掃人」と名づけられるハイエナ。意中のメスを射止めようと闘うカメの決闘。そして、ユーモラスなナレーションを通して語られるアフリカのサバンナに暮らすライオン一家の日常。動物たちの生態映像は、そのアクションとテンポのよい音楽とともに「驚異」と「冒険」の物語として語られる。しかしそく見ると、^Dに打ち出されているのは、アニメーションの制作を通して「ディズニー」が見出した、動物たちの個性を引き出す独自の手法である。

すでに見たように、ディズニーは、一九三〇年代、スタジオが飛躍的に発展するなかでさまざまな探究を試みてきた。ギャグと笑いだけでなく、「豊かな個性を通して明確なストーリーを伝えること」の重要さに気づき、キャラクターに個性を与える「戯画化されたリリズム」の技法を生みだした。『白雪姫』にはじまる長編映画のなかで確立された、この「生命の幻影」とは、キャラクターが「自らの意志で考え、決断し、行動しているように見える絵^Eを生み出すこと」、本物よりもリアルな、本物らしい偽物を戦略的につくる」とだつた。つまり、ディズニーのアニメーションに登場するキャラクターたちは、たんなる図版のような精密な現実の複製ではなく、そこから個性を引き出すことのできる絵画的で「自由な観察の余地」をとも

なつたモホウ^(注)によつて確立されたものだつた。

じっさい「トゥルー・ライフ・アドベンチャ」で数々の監督と脚本を担当したジェームズ・アルガーをはじめ、ベン・シャープスティン、テッド・シニアーズ、ウインストン・ヒブラーなど、このシリーズを担当した監督やスタッフの多くは、『白雪姫』『バンビ』『タンポ』『ファンタジア』といつたアニメーション制作と並行してこのシリーズを取り組んでいた。

なかでも注目したいのは、そこで中心的な役割を果たしたジェームズ・アルガーがアーネスト・トンプソン・シートンから多大な示唆を受けていたことである。知られるように、シートンは細部に^(付)コシツしつつも、同時にそれが知識からなる単なる図版にならないように「光や色、動き」といった要素をもとに動物の生を描き出そうとした。シートンは、エドワード・マイブリッジを踏まえて「高速写真の映し出す真実それ自体を非難するつもりはないが、真実が必ずしもすべて正しいとはかぎらない」と指摘し、その著書『美術のためのシートン動物解剖図』(一八九六)のなかで、つきのように述べている。

画家は死んだ動物や外科的なものの見方をむしろ避けるようにすべきである。解剖によって構造に関する、より完全な知識を得ることができるのは確かだが、それは不必要な完全さである。美術を学ぶ者にとっては、生きた動物をモデルにし、最高の解剖学の図版を入手して手引きとして用いれる」とのほうがはるかに重要である。そして解剖学は毒薬のようなもので、適度に用いれば作品にとって強力な刺激剤になるが、過剰摂取は命取りになる、ということをつねに心にとどめておくことが大切である。このことは特に絵画について言うことができる。生きている動物では、解剖学的に見ることができるのは輪郭だけである。そこに一番の重点をおいて描けば、それは單なる図版になってしまい、光や色、動きといつたもつと重要な要素を見失つてしまつことになるのである。

動物を「画家の視点」から「絵画的に解剖」するといふシートンの主張は、通常の解剖学が死んだ動物を扱つてゐるのに対し、あくまで生きた動物を、それも実験室や籠のなかに捕らわれた動物ではなく、野外の自然のなかの動物の美を描きたないと考えてのことだつた。生き生きとした動物たちの姿をありありと捉えたいという欲望から描かれたシートンの動物物語は、ウイリアム・バロウズによつて「アトランティック・マンスリー」誌で「ネイチャーフェイカー」の汚名を着せられることになる。だが、シートンのこの視点は、徹底して動物のリアルさにこだわりながら、にもかかわらず精密な図版にしてしまつては元も子もないといふ、『バンビ』に象徴されるディズニー映画のなかにも色濃く刻印されているのである。

(注) ウィルダネス——未開拓の土地。

(清水知子『ディズニーと動物』による)

問一 傍線部ア～オのカタカナの部分を漢字に改めなさい(解答は楷書ではつきり書く)。

問二 傍線部A「『人間のいない自然界』をのぞき見るドキュメンタリー映画」とあるが、人間がいないとはどういうことか。一点に分けて説明しなさい。

問三 傍線部B「世界を文字通り『フレームの中に閉じ込めてしまつ』とはどういうことか。説明しなさい。

問四 傍線部C「『驚異』と『冒険』の物語として描き出す」とあるが、そのためディズニーの制作者が重視したものは何か。本文中から一語で抜き出しなさい。

問五 傍線部D「徹底して動物のリアルさに」だわりながら、にもかかわらず精密な図版にしてしまつては元も子もない」とあるが、なぜ精密な図版になつてはいけないのか。本文中の語句を用いて説明しなさい。

問六 波線部「本物よりもリアルな、本物らしい偽物を戦略的につくる」とあるが、現代の文化や社会に見られる同様の例を挙げ、その功罪についてあなたの考えを述べなさい。二五〇字以上三〇〇字以内で述べよ」と。

次の文章を読んで、後の問い合わせに答えなさい。(配点10%)

昔、西八条の舍人^aなりける翁、賀茂祭の日、一条東洞院^bの辺に、

ここは翁が見物せむずる所なり

人、寄るべからず

といふ札を、暁より立てたりければ、人、かの翁が所為とは知らず、「陽成院^c」^d、物御覽せむとて立てられたる「なめり」とて、人寄らざりけるほどに、時になりて、この翁、浅葱^eかみしも着たり。扇ひらきつかひて、したり顔なる氣色にて、物を見けり。人々、目をたてけり。

陽成院、このことを聞こしめして、件の翁を召して、院司^fにて問はせられければ、「歳八十^gになりて、見物の志、さらに侍らぬが、今年、孫にて候ふ男の、内藏寮^hの小使にて、祭を渡り候ふが、あまりに見まほしくて、ただ見候はむには、人に踏み殺されぬべくおぼえて、やすく見候はむために、札をば立てて侍る。ただし、院の御覽せむ由は、まつたく書き候はず」と申しければ、「さもあること」とて、御沙汰なくて、ゆりにけり。
これ、□ A わざなれども、かなしく支度しえたりけるこそ、をかしけれ。

(『十訓抄』による)

(注) ○浅葱——薄藍色。 ○かみしも——上着と袴が同じ色と布地の着物。

○内藏寮——中務省に属し、宮中の財物の管理や祭祀の奉幣などを司つた部署。

問一 □ n と文法的に同じものを、波線部 a ~ d の中から一つ選んで記号で答えなさい。

問二 傍線部①「陽成院、物御覽せむとて立てられたるなめり」を、「物」を明らかにして現代語訳しなさい。

問三 傍線部②「札をば立てて侍る」について、なぜ翁は札立てたのか説明しなさい。

問四 空欄 □ A に入るのに最もふさわしい語句を、次のア～エの中から一つ選んで記号で答えなさい。

ア 腹黒き

イ 心短き

ウ 肝太き

エ 心深き

次の文章は菅原道真が遣唐使の廃止を訴えたものである。これを読んで、後の問い合わせに答えなさい。設問の都合で、文章の一部を省略している。

(配点10%)

請レ 令ミ 諸公卿議定セ 遣唐使進止状

右臣某謹案下在唐僧中瓘去年三月附商客王訥等所到之錄記ヲ大唐凋弊ヘイ
ヲ載スコトレ之具矣。…(中略)…臣等伏檢シテ旧記ヲ度度使等、或有ハ渡ルモ海不ハ堪ヘ命者、或有ハ
ヲ遭アヒテ賊遂亡ル身者。唯未見至リテ唐有難阻飢寒之悲。如クンバ中瓘所申報セシ未然之事、
ヲ推而可知。臣等伏願以シテ中瓘錄記之狀遍下公卿博士ヲ詳被ツマヒラカニラレントラ定其可否。
ヲ國之大事不獨ノミアラ身。且陳歎誠シテ伏請シテ处分ヲ謹言。

(『菅家文草』による)

(注) ○右臣某 天皇に意見書を出すときの決まり文句で、「表題の件について、臣下である私が」の意。

○中瓘、王訥ともに人名。 ○凋弊——衰えるさま。 ○旧記——古い記録。 ○歎誠——まじりぶる。

問一 傍線部①を書き下し文にしなさい。

問二 傍線部②を現代語訳しなさい。

問三 傍線部③について、「未然之事」が具体的になるようだ、本文に即してわかりやすく説明しなさい。